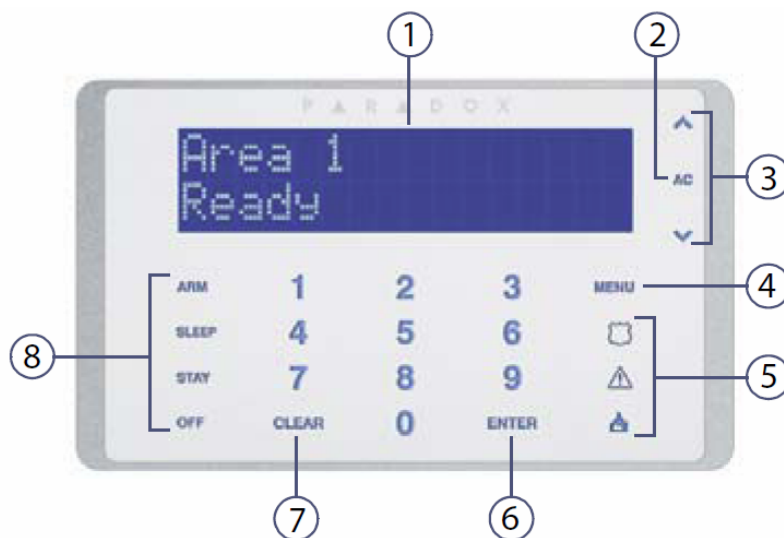


Manipulator do systemu Digiplex EVO K656 Instrukcja użytkownika

1.0 SYGNALIZACJA WIZUALNA O STANIE SYSTEMU

MANIPULATOR LCD (wizualna sygnalizacja za pomocą komunikatów na ekranie i diod LED)



1. Wyświetlacz z niebieskim podświetleniem
2. Wskaźnik statusu zasilania AC w systemie
3. Klavisze poruszania się po menu
4. Klavisz dostępu do menu
5. Klavisze alarmów Panic
6. Klavisz potwierdzenia
7. Klavisz anulowania
8. Klavisze szybkiego dostępu do funkcji uzbrajania

Klavisz [ENTER] służy do zatwierdzania wprowadzanych danych i wyjścia z programowanej sekcji
Klavisz [CLEAR] służy do skasowania wprowadzonych danych / cofnięcia się do poprzedniej sekcji

2.0 SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA O STANIE SYSTEMU

Manipulator będzie dźwiękowo informował o stanie systemu (jeśli taka opcja została zaprogramowana i nie jest włączone przez użytkownika wyciszenie manipulatora). System będzie wówczas generował dźwięki informując o awarii, opóźnieniu alarmu przy wejściu, opóźnieniu uzbrojenia przy wyjściu czy alarmie.

Dodatkowo przy wprowadzaniu danych lub wyborze opcji / funkcji, manipulator może dźwiękowo potwierdzić / odrzucić wykonanie operacji.

Potwierdzenie: Prawidłowe wykonanie operacji zostanie potwierdzone wygenerowaniem pięciu krótkich dźwięków.

Odrzucenie: Brak możliwości realizacji wybranej opcji / funkcji lub wprowadzenia danych zostanie potwierdzone wygenerowaniem jednego długiego dźwięku.

3.0 TRYB POUFNY

Gdy tryb ten jest zezwolony, manipulator po zaprogramowanym okresie czasu będzie samoczynnie przechodził z normalnego trybu pracy w tryb poufny. Uniemożliwia to postronnym osobom uzyskanie informacji o stanie systemu.

Tryb ten charakteryzuje się brakiem komunikatów o stanie systemu / linii na ekranie LCD

W zależności od tego jak manipulator został zaprogramowany, wyjście z trybu poufnego następuje przy wciśnięciu dowolnego klawiszu lub po wprowadzeniu kodu dostępu.

SYSTEM PODZIELONY NA PARTYCJE

System obsługiwany przez manipulatory EVO może zostać podzielone na niezależne części, które nazywane są partycjami. Partycje te mogą być oddzielnie uzbrajane / rozbrajane, informacje o zdarzeniach będą wyświetlane jako pochodzące z konkretnej partycji. Taki podział systemu na partycje może być użyteczny w przypadku konieczności ochrony obiektu, w którym wydzielone są różne grupy pomieszczeń pełniących różne funkcje (takim przykładem może być biuro z wydzieloną częścią biurową, administracyjną i magazynową).

LCD

Aby wyświetlić status partycji:

1. Nacisnąć **[MENU]** > [2] STATUS SYSTEMU
2. Wybrać partycję której status ma zostać wyświetlony
3. Aby wyjść, nacisnąć **[CLEAR]**

W trybie wyświetlania stanu partycji następujące informacje mogą pojawić się na ekranie:

- **Gotowy**: Jeśli żadna z linii nie jest naruszona (otwarta)
- **Nie gotowy**: Jeśli jedna lub więcej linii jest naruszona (otwarta)
- **Linia XX otwarta**: Wyświetla nazwę i numer naruszonej linii
- **Awaria**: Jeśli w systemie występuje awaria
- **Alarm w pamięci**: Jeśli w partycji wystąpił alarm
- **Uzbrojona; Uzbrojona wymuszanie; Uzbrojona natychmiastowo; Uzbrojona obwodowo**: Jeśli system jest uzbrojony w jednym z powyższych trybów

4.0 UZBRAJANIE

Uzbrojenie systemu powoduje w przypadku naruszenia linii wywołanie alarmu i wysłania raportu do użytkownika, stacji monitorującej lub służb interwencyjnych.

LCD

4.1 Opóźnienie uzbrojenia na wyjście z uzbrajanego obiektu

W przypadku uzbrojenia systemu przez użytkownika za pomocą manipulatora, system nie będzie reagował alarmem na naruszenie linii przez zaprogramowany czas dając użytkownikowi możliwość opuszczenia chronionego obiektu.

LCD

4.2 Aby uzbroić system w trybie normalnym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik opuszcza chroniony obiekt. Aby system mógł być uzbrojony w trybie normalnym, żadna z linii nie może być naruszona w czasie uzbrajania.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[1]** i wybierz odpowiedni tryb uzbrojenia
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić **[1]** do **[8]** lub **[0]**, aby uzbroić wszystkie partycje.

4.3 Aby uzbroić system w trybie obwodowym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a chce chronić część obwodową systemu (np; okna i drzwi). Linie alarmowe zdefiniowane jako obwodowe (np. chroniące pomieszczenia w trybie normalnym, będą czasowo nieaktywne do momentu następnego uzbrojenia).

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[1]** i wybierz odpowiedni tryb uzbrojenia
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić **[1]** do **[8]** lub **[0]**, aby uzbroić wszystkie partycje.

4.4 Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym (nocnym)

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a chce chronić część obwodową systemu (np; okna i drzwi). Linie alarmowe zdefiniowane jako obwodowe (np. chroniące pomieszczenia w trybie normalnym, będą czasowo nieaktywne do momentu następnego uzbrojenia). Dodatkowo w trybie tym nie ma opóźnienia alarmu przy wejściu do chronionego obiektu. Taki tryb jest używany w nocy, gdy chcemy, aby każda próba wejścia do chronionego obiektu bezzwłocznie spowodowała alarm.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[1]** i wybierz odpowiedni tryb uzbrojenia
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić **[1]** do **[8]** lub **[0]**, aby uzbroić wszystkie partycje.

4.5 Aby uzbroić system w trybie wymuszonym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, aby uzbroić system, gdy któraś z linii jest naruszona. Linia zostanie uzbrojona jak tylko zostanie zamknięta.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[1]** i wybierz odpowiedni tryb uzbrojenia
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić **[1]** do **[8]** lub **[0]**, aby uzbroić wszystkie partycje.



Uzbrajanie w trybie wymuszonym / obwodowym / natychmiastowym musi być zezwolone oddzielnie dla każdego użytkownika

4.6 Aby pomiąć linie

Poniższa procedura umożliwia pominięcie wybranych linii przy następnym uzbrajaniu systemu. Opcja taka ma zastosowanie, gdy czasowo nie chcemy chronić części obiektu bez konieczności przeprogramowania systemu.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[3]**
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Naciśnij klawisz **[1]** aby wybrać linie
4. Naciśnij klawisz odpowiadający numerowi linii, którą chcesz pomiąć **[001]** do **[192]** a następnie klawisz **[ENTER]** lub użyj klawiszy strzałek **[▲]** **[▼]**, aby wyświetlić żądaną linię a po jej pojawieniu się klawisz **[ENTER]**
5. Powtórz krok 3 dla wszystkich linii, które chcesz pomiąć
6. Naciśnij klawisz **[CLEAR]**, aby zapisać i wyjść

Aby przejrzeć listę pomijanych linii:

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[3]**
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Użyj klawiszy strzałek **[▲]** **[▼]**, aby wyświetlić status linii w systemie



Aby linia mogła być pominięta:

- linia musi mieć zezwoloną opcję pomijania,
- pomijanie linii musi być zezwolone oddzielnie dla każdego użytkownika,
- linia musi być przypisana do tej samej partycji, do której jest przypisany użytkownik,
- partycja, w której linie chcemy pomiąć nie może być uzbrojona



Linie pożarowe nie mogą być pomijane

4.7 Odtwarzanie pomijania

Poniższa procedura powoduje ponowne pominięcie tych samych linii, które były pomijane w czasie ostatniego uzbrajania.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[3]**
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Naciśnij klawisz **[2]**
4. Naciśnij klawisz **[CLEAR]**, aby zapisać i wyjść

4.8 Sterowanie jednym przyciskiem bez konieczności wprowadzania kodu dostępu

Opcja taka (musi zostać zezwolona dla każdego rodzaju uzbrajania) umożliwia uzbrojenie / rozbrojenie / zmianę ustawień manipulatora bez konieczności wprowadzania kodu dostępu. Wywołanie funkcji następuje przez naciśnięcie i przytrzymanie poniższych klawiszy:

Klawisz	Funkcja
[ARM]	Uzbrajanie w trybie normalnym
[SLEEP]	Uzbrajanie w trybie nocnym
[STAY]	Uzbrajanie w trybie obwodowym
[OFF]	Rozbrojenie
[6]	Zmiana ustawień wyświetlacza manipulatora

4.9 Uzbrajanie / rozbrajanie za pomocą przełączników sterujących

System może być uzbrajany / rozbrajany za pomocą przełączników sterujących mogących fizycznie mieć formę przycisków / zamków. Istnieją dwa rodzaje przycisków: chwilowy (uzbrojenie następuje poprzez przełączenie przełącznika sterującego do pozycji włączonej a następnie do pozycji wyłączonej, powtórzenie procedury powoduje rozbrojenie systemu) oraz utrzymany (uzbrojenie następuje poprzez przełączenie sterującego do pozycji włączonej a rozbrojenie do pozycji wyłączonej).

4.10 Automatyczne uzbrojenie systemu

Gdy opcja taka jest zezwolona, możliwe jest automatyczne uzbrojenie systemu:

4.10.1 O zaprogramowanym czasie

Możliwe jest automatyczne uzbrojenie systemu o zaprogramowanym czasie. W zależności od ustawień, system może automatycznie uzbrajać się w trybie obwodowym lub wymuszonym. Przed uzbrojeniem zostanie wyzwolony 60 sekundowy (ustawienie fabrycznie) licznik w trakcie którego użytkownik będzie informowany dźwiękiem o zbliżającym się uzbrojeniu systemu, umożliwiając przejście do części obiektu chronionej przez system po uzbrojeniu lub anulowanie uzbrojenia. Aby ustawić czas automatycznego uzbrojenia należy:

1. Nacisnąć klawisz **[MENU]**, wybierz **[9]** a następnie **[4]**
2. Wpisać kod użytkownika **[Kod głównego użytkownika]**
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do więcej niż jednej partycji, wybrać partycję korzystając z klawiszy strzałek **[▲]** **[▼]**
4. Wpisać godzinę automatycznego uzbrojenia partycji w formacie 24 godzinnym
5. Nacisnąć **[ENTER]** aby zapisać i wyjść

4.10.2 Po zaprogramowanym czasie bez wykrycia ruchu

Możliwe jest automatycznie uzbrojenie systemu po zaprogramowanym czasie, w którym system nie wykryje ruchu w partycji, system może automatycznie uzbrajać się w trybie normalnym lub obwodowym (tych ustawień może dokonać instalator).

5.0 ROZBRAJANIE

Rozbrojenie systemu powoduje wyłączenie ewentualnego alarmu, umożliwia przebywanie w chronionym obiekcie bez wywołania alarmu.

LCD

5.1 Opóźnienie alarmu przy wejściu do chronionego obiektu

System jest tak zaprogramowany tak, aby naruszenie linii zdefiniowanych jako punkty wejścia (np.: drzwi wejściowe) nie powodowało natychmiast alarmu. W momencie naruszenia linii chroniącej punkt wejścia, zostanie wywołany licznik, w trakcie którego użytkownik będzie informowany dźwiękiem o zbliżającym się alarmie, umożliwiając przejście do części obiektu gdzie zainstalowany jest manipulator i rozbrojenie systemu.

LCD

5.2 Rozbrajanie uzbrojonego systemu

Możliwe jest tylko rozbrojenie partycji, do których użytkownik jest przypisany, dodatkowo użytkownik nie może mieć włączonej opcji *tylko uzbrajanie*.

Jak rozbroić system:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Nacisnąć klawisz [**5**]. Jeśli użytkownik ma dostęp do więcej niż jednej partycji należy wybrać partycje, które chcesz rozbroić

Jak rozbroić alarm:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]



W przypadku alarmu włamaniewego należy opuścić chroniony obiekt

LCD

5.3 Wyświetlanie pamięci alarmów

Gdy alarm zostanie wywołany z linii:

- Komunikat o alarmie w partycji i z linii jest wyświetlany na ekranie manipulatora LCD. Informacja o linii, z której wystąpił alarm jest wyświetlana do momentu rozbrojenia (tylko manipulatory EVO).
- Pamięć o alarmie będzie wymazana przy kolejnym alarmie a następnie wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika.

Aby przejrzeć pamięć alarmów, które wystąpiły od momentu, gdy system został ostatnio uzbrojony:

1. Gdy system jest rozbrojony, ekran manipulatora LCD będzie wyświetlał komunikat *Alarmy w pamięci: Wciśnij [MENU]>4*.
2. Wciśnij klawisz [**MENU**] a następnie [**4**]

Na ekranie LCD zostanie wyświetlony komunikat o partycji w której wystąpił alarm, linii z której wystąpił alarm i godzinie i dacie alarmu.

3. Wciśnij [**CLEAR**] aby wyjść z pamięci alarmów.

6.0 KODY UŻYTKOWNIKÓW

W systemie jest możliwość zaprogramowania do 999 użytkowników. Użytkownikom są przypisane kody od 002 do 999 (kod 001 jest kodem głównym). Długość kodu użytkownika może zostać zaprogramowana jako 4, 6 cyfr lub jako dowolna długość (od 1 do 6). W przypadku kodu o dowolnej długości należy po wprowadzeniu kodu wcisnąć **[ENTER]** aby zatwierdzić kod. Każda cyfra może być dowolną cyfrą z zakresu od 0 do 9.

LCD

6.1 Kod główny użytkownika (według ustawień fabrycznych 123456)

Użytkownik znający kod główny ma możliwość dostępu do wszystkich funkcji systemu a także dodawania, modyfikacji i kasowania użytkowników. Kod główny może mieć 4 lub 6 cyfr. Jako że jest to kod z pełnymi ustawieniami należy go zmienić z wartości fabrycznej na własną po przejęciu systemu od wykonawcy.

Aby zmienić kod główny użytkownika:

1. Wciśnij klawisz **[MENU]** wybierz **[9]** a następnie **[1]**
2. Wpisz bieżący kod głównego użytkownika **[Kod głównego użytkownika]**
3. Wciśnij klawisz **[1]**
4. Wpisz numer głównego użytkownika **[0] [0] [1]**
5. Wpisz nowy kod głównego użytkownika **[Nowy kod głównego użytkownika]**
6. Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść



Opcje kodu głównego użytkownika są przypisane na stałe. Możliwa jest jedynie zmiana kodu, karty, pilota oraz trybu uzbrajania za pomocą karty.

LCD

6.2 Kopiowanie ustawień użytkowników

Procedura ta umożliwia kopiowanie ustawień użytkowników takich jak opcje użytkownika, przypisanie do partycji i opcje kontroli dostępu. Procedura ta skraca czas tworzenia nowych użytkowników. Przy użyciu tej procedury nie są kopiowane kody użytkownika, numer karty kontroli dostępu i etykieta użytkownika.

Aby skopiować ustawienia użytkownika:

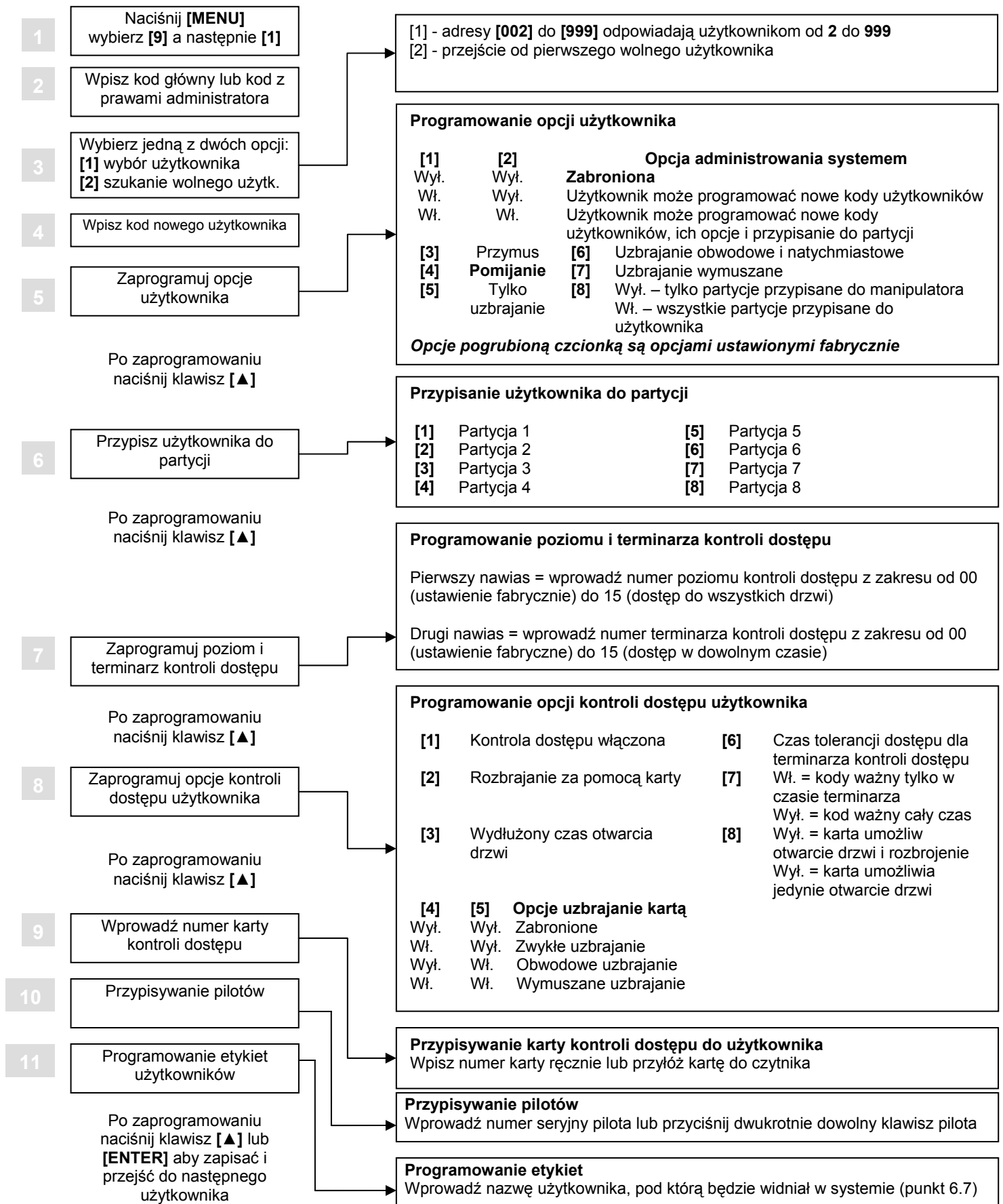
1. Wciśnij klawisz **[MENU]** wybierz **[9]** a następnie **[1]**
2. Wpisz kod głównego użytkownika **[Kod głównego użytkownika]**
3. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika, którego dane chcesz kopiować (np.: 003)
4. Wpisz 3-cyfrowy numer użyt., do którego dane chcesz kopiować (np.: 005)
5. Wpisz nowy kod użytkownika (jeśli kod jest innej długości niż 4 lub 6 wciśnij **[ENTER]** po wpisaniu ostatniej cyfry). Jeśli takie dane są konieczne wpisz także etykietę użytkownika, przypis kartę kontroli dostępu, pilot (patrz programowanie nowych użytkowników na następnej stronie)
6. Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść

LCD

6.3 Programowanie nowych użytkowników

Osoba używająca kodu głównego lub kodu z pełnymi prawami administratora (administrator może przypisać użytkowników tylko do partycji, do której sam jest przypisany oraz może przypisać tylko takie opcje, jakie same ma przyznane) może zaprogramować nowych użytkowników według podanej procedury.

Można także programować użytkowników korzystając z programu NEware



6.4 Kasowanie istniejących użytkowników

Aby skasować użytkownika należy w procedurze przypisywanie nowych użytkowników wcisnąć klawisz **[CLEAR]** w krokach od 4 do 11 a następnie **[ENTER]** aby zapisać zmiany i wyjść.

6.5 Opcje użytkownika

Opcje **[1]** do **[8]**

Opcje użytkownika określają jak użytkownik może uzbrajać lub rozbrajać partycję, do której partycji jest przypisany, czy posiada prawa administratora.

Opcja **[1]** i **[2]** umożliwia użytkownikowi dodawanie / usuwanie nowych użytkowników oraz programowanie opcji użytkownika lub tylko dodawanie nowych użytkowników.

[1]	[2]	Opcja administrowania systemem
Wył.	Wył.	Zabroniona
Wł.	Wył.	Użytkownik może programować nowe kody użytkowników
Wł.	Wł.	Użytkownik może programować nowe kody użytkowników, ich opcje i przypisanie do partycji

Opcja **[3]** kodu przymusu umożliwia automatycznie przesłanie do stacji monitorowania kodu raportowego o użyciu kodu przymusu w przypadku użycia go w systemie. Kod taki może być używany w przypadku zagrożenia aby powiadomić osoby monitorujące o wymuszonym przez napastnika rozbrojeniu / uzbrojeniu systemu.

Opcja **[4]** pomijanie umożliwia zezwolenie użyt. na programowanie pomijania linii.

Opcja **[5]** pozwala na ograniczenie sterowania systemem tylko do uzbrajania systemu.

Opcja **[6]** umożliwia zezwolenie użytkownikowi na uzbrajanie systemu w trybie obwodowym i natychmiastowym.

Opcja **[7]** umożliwia zezwolenie użytkownikowi na uzbrajanie systemu w trybie wymuszonym.

Opcja **[8]** dostępu umożliwia ograniczenie sterowania systemem do partycji przypisanych do użytkownika (gdy opcja jest włączona) lub partycji przypisanych do używanego manipulatora (gdy opcja ta jest wyłączona).

6.6 Opcje kontroli dostępu

Opcje kontroli dostępu określają czy użytkownik ma możliwość posługiwania się kontrolą dostępu, może używać karty do sterowania systemem alarmowym, w jakim trybie będzie uzbrajał system i w jakich okolicznościach sterowanie będzie możliwe. Opcja **[1]** włącza kontrolę dostępu dla użytkownika. Aby użytkownik mógł korzystać z kontroli dostępu należy najpierw włączyć globalnie kontrolę dostępu a następnie zezwolić ją w tej opcji dla konkretnego użytkownika. Wyłączenie opcji **[1]** powoduje brak dostępu, nie powoduje natomiast zablokowania możliwości sterowania systemem za pomocą kodu. Opcja ta może znaleźć zastosowanie w przypadku zgubienia karty i konieczności zablokowania funkcji kontroli dostępu dla użytkownika.



*Jeśli użytkownik nie jest przypisany do żadnej partycji i ma zezwoloną opcję **[1]**, może uzyskać dostęp do pomieszczenia chronionego przez kontrolę dostępu wciskając **[MENU]**, wybierając **[8]** a następnie wprowadzając swój kod użytkownika.*

Opcja **[2]** umożliwia rozbrajanie partycji przypisanych do użytkownika za pomocą karty dostępu. Aby użytkownik mógł korzystać z tej funkcji wyłączona musi być opcja użytkownika tylko uzbrajanie.

Opcja **[3]** umożliwia otwarcie drzwi przez dłuższy okres niż zaprogramowany standardowo. Funkcja ta znajduje zastosowanie przy osobach mających trudności z poruszaniem się.

Opcje **[4]** i **[5]** określają tryb uzbrojenie systemu za pomocą karty kontroli dostępu.

[4]	[5]	Opcje uzbrajanie kartą
Wył.	Wył.	Zabronione
Wł.	Wył.	Zwykłe uzbrajanie
Wył.	Wł.	Obwodowe uzbrajanie
Wł.	Wł.	Wymuszone uzbrajanie

Opcja [6] umożliwia dodanie dodatkowego czasu do standardowego terminarza dostępu. Jeśli użytkownik ma możliwość dostępu między 8 i 16 a dodatkowy czas jest zaprogramowany jako 1 godzina, użytkownik będzie mógł uzyskać dostęp do pomieszczeń chronionych kontrolą dostępu między 7 i 17.

Opcja [7] określa czy dostęp za pomocą kodu jest uzależniony do terminarza dostępu. Gdy opcja ta jest włączona, dostęp za pomocą kodu jest możliwy tylko w czasie zaprogramowanym w terminarzu dostępu, gdy opcja ta jest wyłączona kod umożliwia dostęp w dowolnym momencie.

Opcja [8] okoliczności rozbrajania systemu za pomocą karty. Gdy opcja jest włączona oraz na drzwiach zainstalowany jest kontaktron przypisany do systemu alarmowego, zdefiniowany jako linia opóźniona na wejście, przyłożenie karty do czytnika umożliwi dostęp, otwarcie drzwi w przypadku uzbrojonego systemu spowoduje jednak wyzwolenia opóźnienia na wejściu. Aby rozbroić system i nie wywołać alarmu, konieczne jest wprowadzenie kodu użytkownika. Opcja użytkownika [5] i opcja kontroli dostępu [2] muszą być zabronione dla prawidłowego działania tej opcji. Gdy opcja jest wyłączona, przyłożenie karty do czytnika powoduje dostęp tylko w przypadku gdy partycja jest już rozbrojona.

6.7 Etykiety użytkowników

Dla każdego użytkownika można zaprogramować nazwę (etykietę), pod którą będzie on widniał w systemie (patrz programowanie nowych użytkowników). Taka etykieta będzie wyświetlana na ekranie LCD manipulatora i pod taką nazwą będzie on widniał w raportach systemowych.

Aby zaprogramować nową etykietę użytkownika:

1. Należy korzystając z procedury programowania nowych użytkowników przejść do kroku 11
2. Wpisać wybrany znak korzystając z poniższych tabel
3. Wcisnąć [▲] aby przejść do następnego znaku
4. Powtarzać punkty 2 i 3 do wpisania całej etykiety
5. Wcisnąć [ENTER] aby zapisać i wyjść

Wpisywanie liter korzystając z klawiatury manipulatora

Korzystając z klawiatury manipulatora można wpisać litery łacińskie do etykiety użytkownika. Aby otrzymać literę **C** należy np.; wcisnąć trzykrotnie klawisz [1] na klawiaturze manipulatora.

Klawisz	Alfanumeryczny		
	Naciśnij jeden raz	Naciśnij dwa razy	Naciśnij trzy razy
[0]	---	---	---
[1]	A	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	I
[4]	J	K	L
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	U
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

Użycie przycisków specjalnych

Korzystając z klawiatury manipulatora można użyć także przycisków specjalnych w etykiecie użytkownika.

Klawisz	Funkcja	Opis
[STAY]	Wstawienie spacji	Wstawienie spacji w miejsce kursora
[SLEEP]	Skasowanie znaku	Skasowanie znaku znajdującego się w miejscu kursora
[ARM]	Skasowanie znaków do końca linii	Skasowanie wszystkich znaków znajdujących się od kursora do końca linii
[OFF]	Numeryczne lub alfanumeryczne	Przełączenie między znakami numerycznymi i alfanumerycznymi i odwrotnie
[MENU]	Małe / duże litery	Przełączenie między małymi i dużymi literami i odwrotnie

Użycie znaków specjalnych

Korzystając z klawiatury manipulatora można użyć także znaków specjalnych w etykiecie użytkownika.



Specjalne znaki

Wstawienie specjalnego znaku. Po wciśnięciu klawisza **[MEM]**, kursor zamieni się w migający kwadrat, w którego miejsce należy wpisać 3-cyfrowy numer odpowiadający żądanemu znakowi (patrz tabela poniżej)

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
	Ø	Ɔ	P	ˆ	P	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	P
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
!	1	A	Q	a	q	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	q
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
=	2	B	R	b	r	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
#	3	C	S	c	s	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
\$	4	D	T	d	t	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
037	053	A069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
%	5	E	U	e	u	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
&	6	F	V	f	v	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
'	7	G	W	g	w	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
<	8	H	X	h	x	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
>	9	I	Y	i	y	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
*	:	J	Z	j	z	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
+	;	K	L	k	l	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
'	<	L	/	l	l	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
-	=	M	J	m	j	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
•	>	N	>	n	n	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
/	?	O	I	o	o	Ɔ	E	Ɔ	Ɔ	Ɔ	ˆ	Ɔ	Ɔ

Polish	001	002	003	004	005	006	007
	Ż	Ć	ą	ę	ź	ł	ś

7.1 W zależności od typu urządzeń zainstalowanych w systemie oraz sposobów ich zaprogramowania, istnieją różne rodzaje uzyskania dostępu do pomieszczeń chronionych przez drzwi z zainstalowaną kontrolą dostępu.

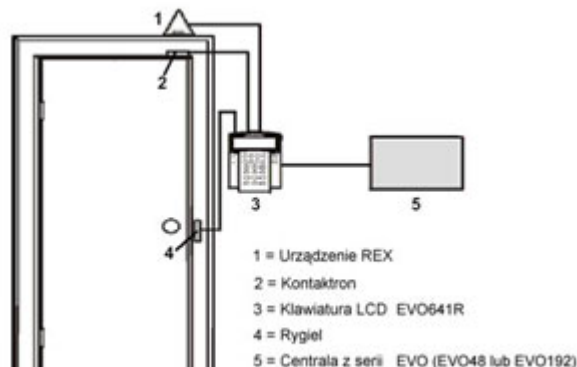
- Przyłożenie karty do czytnika. W takim przypadku do uzyskania dostępu konieczne jest posiadanie zaprogramowanej w systemie karty kontroli dostępu, która umożliwia dostęp do drzwi według zaprogramowanego poziomu dostępu (zaprogramowanych drzwi) i czasu dostępu (godzin pracy). Czytnik w takim przypadku może poinformować dźwiękowo i wizualnie o przyznaniu dostępu

- Uzyskanie dostępu za pomocą czujki żądania wyjścia (REX), która jest zwykle instalowana od strony wewnętrznej (niechronionej) drzwi umożliwiając

uproszczone wyjście z chronionego kontrolą dostępu pomieszczenia

- Naciśnięcie klawisza **[MENU]** wybranie **[8]** a następnie wpisanie kodu dostępu

- Możliwe jest także uzyskanie dostępu bez karty lub kodu dostępu. Jeśli system jest tak zaprogramowany, system może umożliwiać dostęp wszystkim osobom przebywającym w chronionym obiekcie w zaprogramowanych godzinach. Rozpoczęcie okresu swobodnego dostępu może być definiowane godziną lub pierwszym użyciem karty dostępu



7.2 Uzbrajanie i rozbrajanie systemu za pomocą karty kontroli dostępu

Uzbrajanie przy pomocy karty

Aby uzbroić system za pomocą karty należy przyłożyć kartę 2-krotnie w przeciągu 3 sekund do czytnika. Uzbrajanie za pomocą karty musi być zezwolone dla użytkownika, opcje uzbrajania / rozbrajania dodatkowo definiują opcje kontroli dostępu i użytkownika:

- karta musi zostać przyłożona do urządzenia, które jest przypisane do właściwego dla użytkownika poziomu dostępu,
- karta musi zostać przyłożona do urządzenia w czasie zdefiniowanym jako terminarz dostępu,
- opcje **[4]** i **[5]** kontroli dostępu definiują tryb uzbrajania,
- opcja **[8]** w opcjach użytkownika decyduje o partycjach, które mogą być uzbrajane za pomocą karty przyłożonej do urządzenia

Rozbrajanie za pomocą karty

Aby rozbroić system za pomocą karty należy przyłożyć kartę do czytnika.

Rozbrajanie za pomocą karty musi być zezwolone dla użytkownika, opcje uzbrajania / rozbrajania dodatkowo definiują opcje kontroli dostępu i użytkownika:

- karta musi zostać przyłożona do urządzenia, które jest przypisane do właściwego dla użytkownika poziomu dostępu,
- karta musi zostać przyłożona do urządzenia w czasie zdefiniowanym jako terminarz dostępu,
- opcja **[2]** w opcjach użytkownika zezwala na rozbrajanie kartą,
- opcja **[8]** w opcjach użytkownika decyduje o partycjach, które mogą być uzbrajane za pomocą karty przyłożonej do urządzenia

8.1 Awaria w systemie

Jeśli w systemie wystąpią problemy, manipulator poinformuje o nim sygnałem dźwiękowym a także wyświetleniem na manipulatorze informacji *Awaria wciśnij [MENU]>5*. Manipulator będzie wyświetlał problemy tylko o partycjach, do których został przypisany. Potencjalne problemy zostały podzielone na 8 kategorii.

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[5]**

Informacja o kategorii awarii będzie wyświetlana na ekranie LCD manipulatora. Klawisze strzałek **[▲]****[▼]** umożliwiają przewijanie pomiędzy poszczególnymi grupami zdarzeń.

2. Naciśnij numer grupy zdarzeń, które chcesz przejrzeć



W przypadku awarii należy skontaktować się z firmą która wykonała instalację systemu.

8.1.1 Grupa 1: System

[1] Awaria AC

Informacja ta oznacza, że system jest odcięty od zasilania podstawowego (sieciowego) i pracuje obecnie na akumulatorze.



W przypadku braku zasilania podstawowego tylko w systemie alarmowym należy poinformować firmę która zainstalowała system.

[2] Awaria Akumulatora

Akumulator jest odłączony, rozładowany lub zepsuty

[5] Brak Sygnalizatora

System nie wykrywa sygnalizatora podłączonego od wyjścia BELL centrali

8.1.2 Grupa 2: Komunikacja

[1] TLM1

System nie wykrywa linii telefonicznej

[2] do [5] Raportowanie na telefon 1 do 4

System nie może wykonać raportowania na nr telefonu od 1 do 4 stacji monitorowania

[6] Komunikacja z PC

System nie może połączyć się z oprogramowaniem WinLoad zainstalowanym na PC

8.1.3 Grupa 5: Sabotaż linii

Jedna z linii jest sabotowana, informacja o numerze linii będzie wyświetlona na manipulatorze

8.1.4 Grupa 6: Niski poziom baterii

Jedna z baterii linii radiowej jest wyczerpana, informacja o numerze linii będzie wyświetlona na manipulatorze

8.1.5 Grupa 7: Brak linii

Jedna z linii radiowych nie zgłasza swojej obecności

8.1.6 Grupa 8: Utrata czasu

Oznacza to, że czas i data została zresetowana do wartości fabrycznej. Patrz punkt 9.4 aby zapoznać się z procedurą ustawiania czasu i daty



Jeśli wystąpi awaria w kategorii nie opisanej powyżej, należy poinformować firmę, która zainstalowała system.

8.1.7 Grupa 9: Awaria GSM

[1] Brak modułu GSM

[2] Zakłócenia radiowe GSM

[3] Brak sieci GSM

[5] do [8] Nieudane raportowanie na numery stacji monitoringu (od 1 do 4)

[9] Nie zarejestrowany odbiornik IP

8.1.8 Grupa 10: Awaria IP

[1] Brak modułu IP

[2] Brak sieci IP

[3] do [6] Nieudane raportowanie na numery stacji monitoringu (od 1 do 4)

[7] Nie zarejestrowany odbiornik IP

LCD

8.2 Wyświetlanie pamięci zdarzeń

Istnieje możliwość przejrzania zdarzeń zainicjowanych przez użytkownika, awarii lub alarmów zaistniałych w systemie. Użytkownik ma możliwość przejrzania zdarzeń tylko w partycjach, do których jest przypisany. Informacja o zdarzeniach zostanie wyświetlona na ekranie LCD manipulatora.

Aby przejrzeć zdarzenia:

1. Naciśnij klawisz **[MENU]** a następnie **[7]**
2. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wpisz numer partycji, z której zdarzenia chcesz przejrzeć
4. Użyj klawiszy strzałek **[▲][▼]** aby przejrzeć listę zdarzeń
5. Naciśnij **[CLEAR]** aby wyjść

9.0 INNE USTAWIENIA

LCD

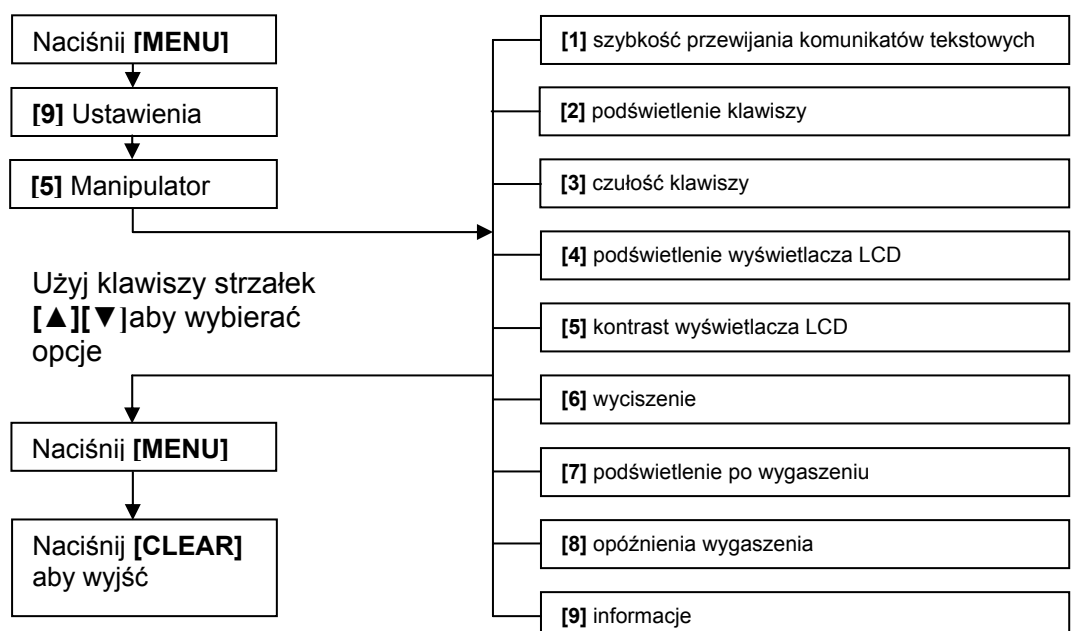
9.1 Programowalne wyjścia PGM

W systemie istnieje możliwość zautomatyzowania pewnych czynności. Programowalne wyjścia PGM umożliwiają automatycznie włączenie pewnych urządzeń (podłączonych do wyjść PGM) przy zaistnieniu określonych (programowalnych) zdarzeń w systemie lub o określonym czasie. Funkcja taka może być użyteczna przy automatycznym włączaniu świateł przed domem, drzwi garażowych, zraszaczy itd.

LCD

9.2 Ustawienia manipulatora

Istnieje możliwość dostosowania opisanych niżej funkcji manipulatora do swoich indywidualnych wymagań:



9.4 Ustawienie daty i czasu systemu

Aby ustawić czas i datę niezbędną do prawidłowego działania systemu należy:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**] i nacisnąć klawisz [**TRBL**]
2. Nacisnąć klawisz [**8**]
3. Aby zmienić czas, należy ustawić kursor pod żadaną wartością używając klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] a następnie wpisać wartość w formacie 24-godzinnym
4. Aby zmienić czas, należy ustawić kursor pod żadaną wartością używając klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] a następnie wpisać wartość w formacie rok/miesiąc/dzień
5. Naciśnij [**ENTER**] aby zapisać i wyjść

9.5 Programowanie linii dźwiękowych




Istnieje możliwość takiego zaprogramowania linii, aby w momencie naruszenia manipulator informował o tym fakcie sygnałem dźwiękowym. Informacja dźwiękowa może być włączona przez całą dobę lub w okresie zaprogramowanym przez użytkownika.

Jak zaprogramować linie dźwiękowe:

1. Nacisnąć klawisz [**MENU**] a następnie [**6**]
2. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
3. Nacisnąć klawisz [**1**]. Następnie wpisać numer linii którą chcemy ustawić jako dźwiękową lub użyć klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] aby przejrzeć listę dostępnych linii. Aby zmienić linię na dźwiękową / cichą należy nacisnąć klawisz [**ENTER**]. Następnie należy nacisnąć klawisz [**CLEAR**] aby zapisać zmiany.
4. Aby zaprogramować czas sygnalizacji dźwiękowej o naruszeniu linii należy wcisnąć klawisz [**2**]. Następnie należy wpisać czas rozpoczęcia sygnalizacji (GG:MM) i zakończenia sygnalizacji (GG:MM)
5. Nacisnąć [**CLEAR**] aby wyjść z menu programowania.

9.6 Alarmy Panic

System może tak zaprogramować, aby w przypadku naciśnięcia kombinacji klawiszy na klawiaturze manipulatora wyszczególnionej w tabeli wysłać informację o alarmie do służb ratunkowych. Alarm w zależności od ustawień może być głośny lub cichy.

Typ alarmu	Kombinacja przycisków
Alarm napadowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze []
Alarm dodatkowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze []
Alarm pożarowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze []

9.7 Procedury specjalne

Procedury specjalne mogą być wykorzystane przy współpracy i na prośbę firmy instalującej systemu lub stacji monitorującej system. Tylko użytkownik z kodem głównym lub użytkownik z włączoną opcją administratora mają możliwość wykonania procedur specjalnych

