

Podręcznik użytkownika

Vidos

duc

dwuprzewodowy wideodomofon cyfrowy



S1301D

natynkowa



S1401D

podtynkowa

**STACJA BRAMOWA DLA 2- ŻYŁOWEGO
SYSTEMU WIDEODOMOFONOWEGO**

INSTRUKCJA OBSŁUGI • SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Charakterystyka systemu.....	3
Budowa stacji bramowej.....	4
Montaż stacji bramowej S1301D.....	5
Montaż stacji bramowej S1401D.....	6
Schematy połączeń.....	7 - 11
Programowanie zamka szyfrowego stacji bramowej.....	12 - 18
Obsługa zamka szyfrowego.....	19
Interkom	19
Dane techniczne	20
Dobór okablowania.....	21

System VIDOS **duo** to nowoczesne rozwiązanie charakteryzujące się wyjątkową łatwością konfiguracji i samej instalacji. Podstawowe założenie takiego systemu to prostota podłączenia poprzez zastosowanie wyłącznie 2 żył bez polaryzacji.

Rozbudowa o dodatkowe opcje odbywa się poprzez stosowanie dedykowanych modułów, które łączone są również 2 żyłami.

Dzięki zastosowaniu sprawdzonych technik modulacji sygnału, przesłany obraz i dźwięk wyróżnia się bardzo dobrą jakością w każdym punkcie instalacji.

PODSTAWOWE FUNKCJE SYSTEMU VIDOS DUO:

- Możliwość podłączenia do 4 stacji bramowych
- Maksymalnie 32 lokale w systemie w podstawowej konfiguracji
(*rozbudowa do 256 lokali z modułem M-3F*)
- Adresowany interkom pomiędzy monitorami
- 1 zasilacz dla całego systemu
- 2 żyłowe połączenia pomiędzy każdym punktem w całej instalacji (niepolaryzowane)
- Możliwość zastosowania kamer CCTV (standardowo 4 kamery przemysłowe)
- Moduł GSM jako opcjonalne rozwiązanie umożliwiające odbieranie rozmów na telefonie
- Odległość od stacji bramowej do najdalszego monitora - 150m z możliwością zwiększenia zasięgu do 300m przez zastosowanie modułu
- Możliwość sterowania oświetleniem

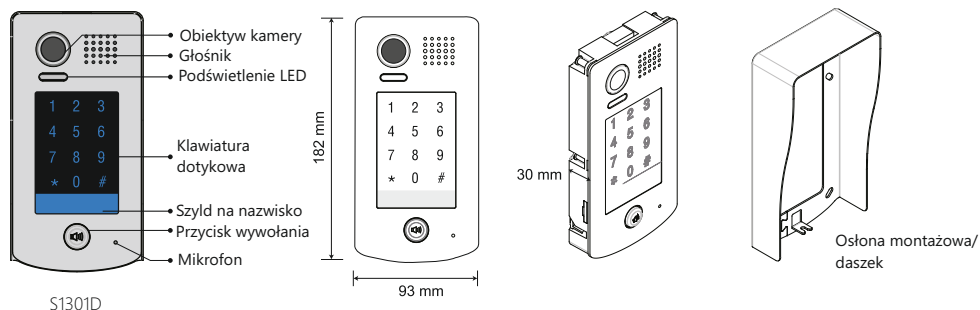
WAŻNE !

Zanim przystąpisz do montażu i użytkowania urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją obsługi . W razie jakichkolwiek problemów ze zrozumieniem jej treści prosimy o skontaktowanie się ze sprzedawcą urządzenia lub importerem.

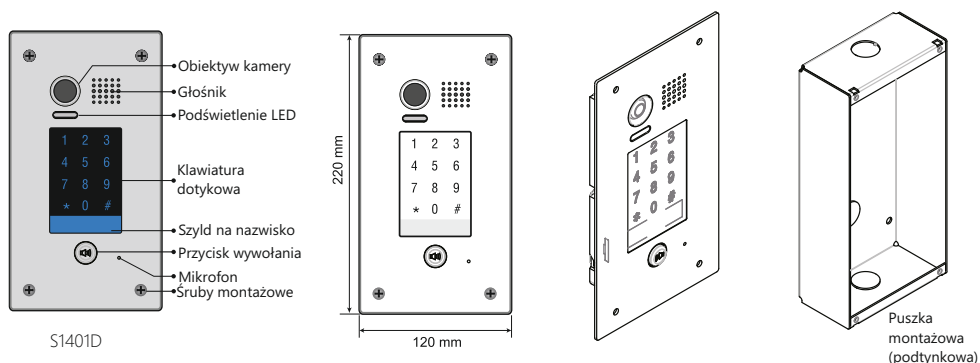
Samodzielny montaż urządzenia i jego uruchomienie jest możliwe pod warunkiem posiadania podstawowej wiedzy z zakresu elektroniki oraz używania odpowiednich narzędzi. Zalecane jest dokonywanie montażu urządzenia przez wykwalifikowany personel. Producent nie odpowiada za uszkodzenia mogące wynikać z nieprawidłowego montażu czy eksploatacji urządzenia lub w wyniku dokonywania samodzielnych napraw i modyfikacji.

Opis i budowa stacji bramowej

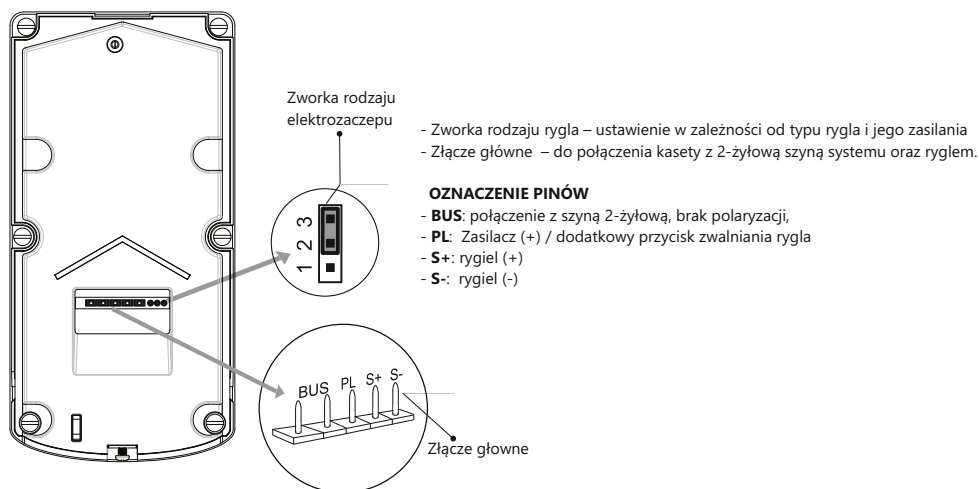
S1301D - jednoabonentowa stacja bramowa z wbudowanym zamkiem szyfrowym umożliwiającym otwieranie wejścia za pomocą kodu. Montaż natynkowy.



S1401D - jednoabonentowa stacja bramowa z wbudowanym zamkiem szyfrowym umożliwiającym otwieranie wejścia za pomocą kodu. Montaż podtynkowy.

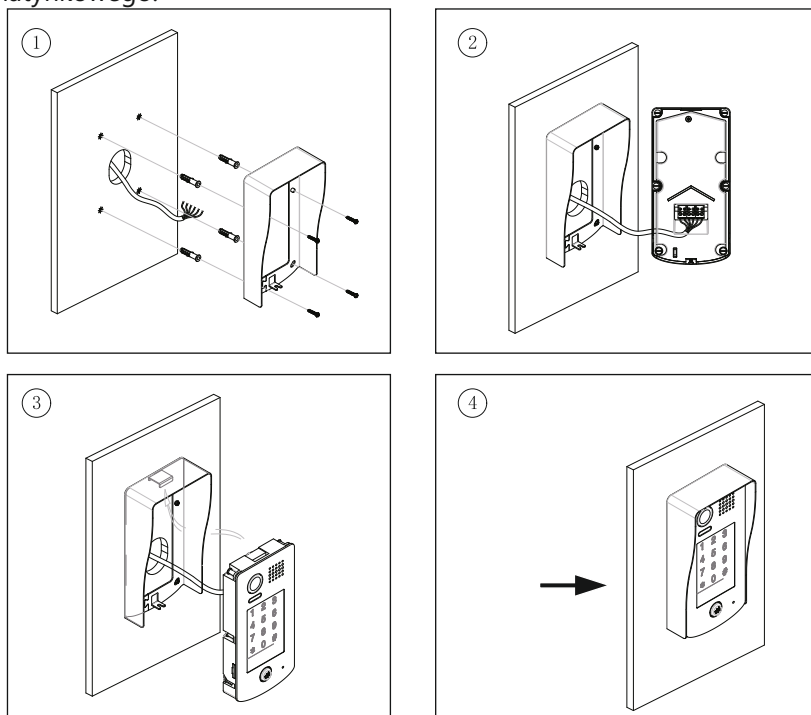


Opis złącza głównego



S1301

Poniżej przedstawiono opis montażu stacji bramowej. Panel jest przeznaczony do montażu natynkowego.

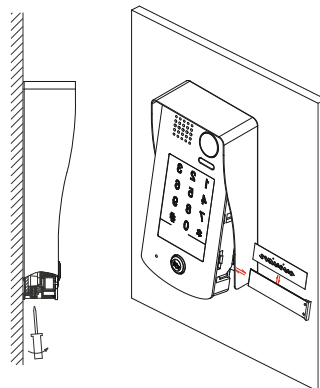


INSTRUKCJA MONTAŻU:

1. Wykorzystując otwory w daszku, naznacz punkty na wkręty montażowe. Wywierć otwory w naznaczonych miejscach i zamocuj kołki montażowe. Wywierć odpowiedni otwór na przewody.
2. Po zamontowaniu daszka ochronnego przeprowadź przez otwór wszystkie przewody (BUS, zasilanie, rygiel) i podłącz do stacji bramowej zgodnie ze schematem. Przed zamknięciem panelu możesz umieścić opis w podświetlanym szyldzie na nazwisko (*szczególony schemat poniżej*).
3. Zamknij stację bramową łącząc moduł główny z daszkiem ochronnym.
4. Przykręć dolną śrubę zabezpieczającą.

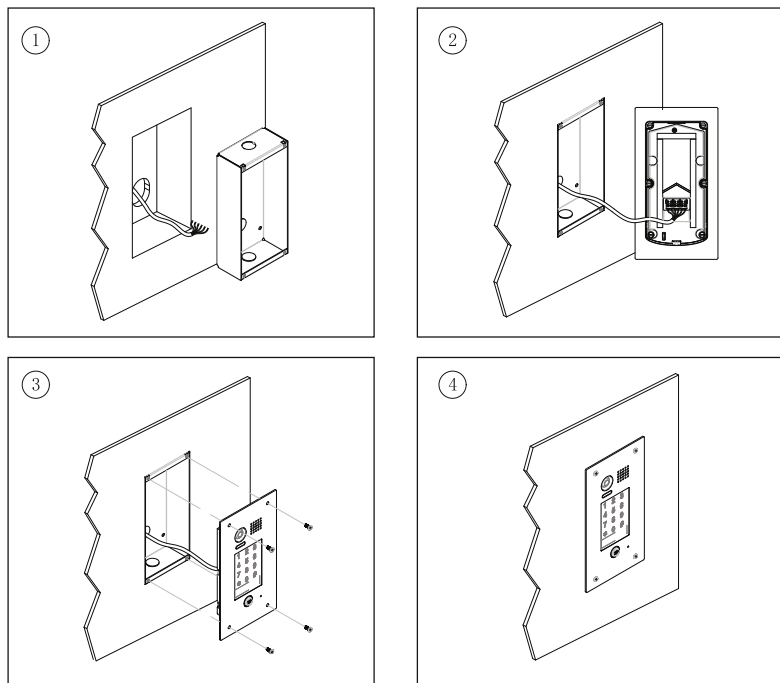
MONTAŻ SZYLDU NA NAZWISKO

- Poluzuj dolną śrubę zabezpieczającą
 - Uchyl moduł główny oddzielając go od daszka ochronnego
 - Wsuń emblemat (plastikowy element ukryty pod srebrną naklejką)
 - W wysuniętym emblemacie umieść kartkę z treścią, wsuń emblemat na swoje miejsce i zamknij stację bramową.
- Pamiętaj o przykręceniu śruby zabezpieczającej.



S1401

Poniżej przedstawiono opis montażu stacji bramowej. Panel jest przeznaczony do montażu podtynkowego.

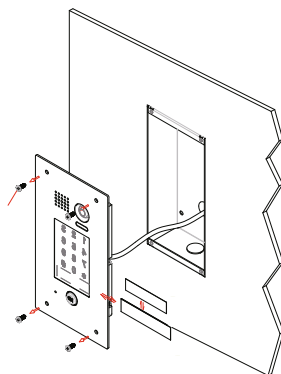


INSTRUKCJA MONTAŻU:

1. Wytnij w ścianie odpowiednich wymiarów otwór i umieść w nim puszkę podtynkową
2. Przeprowadź przez otwór wszystkie przewody (BUS, zasilanie, rygiel) i podłącz do stacji bramowej zgodnie ze schematem. Przed zamontowaniem panelu możesz umieścić opis w podświetlanym szyldzie na nazwisko (szczegółowy schemat poniżej).
3. Zamocuj przedni panel do puszki podtynkowej używając do tego śrub dostarczonych w zestawie.

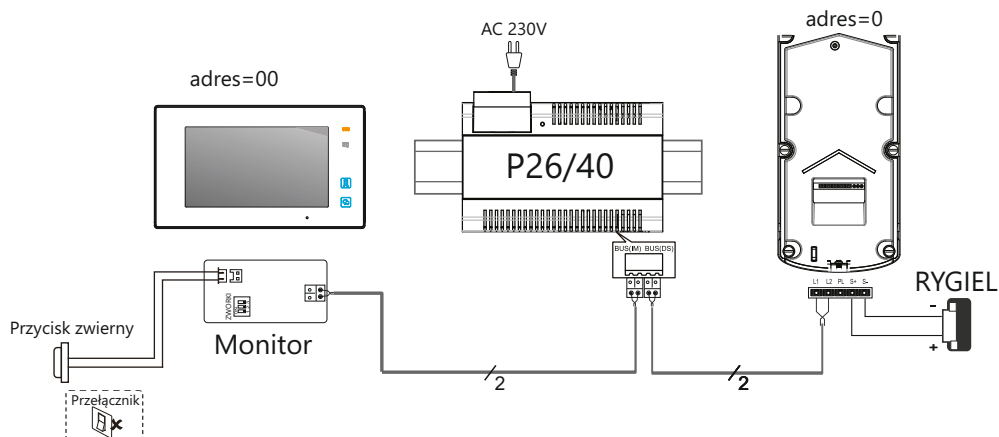
MONTAŻ SZYLDU NA NAZWISKO

- Odkręć śruby mocujące panel przedni i wysuń go z puszki podtynkowej
- Wyjmij emblemat (plastikowy element z boku osłony ukryty pod srebrną naklejką)
- W wysuniętym emblemacie umieść kartkę z treścią, wsuń element na swoje miejsce i szczelnie zaklej naklejką
- Przymocuj ponownie stację bramową do puszki.



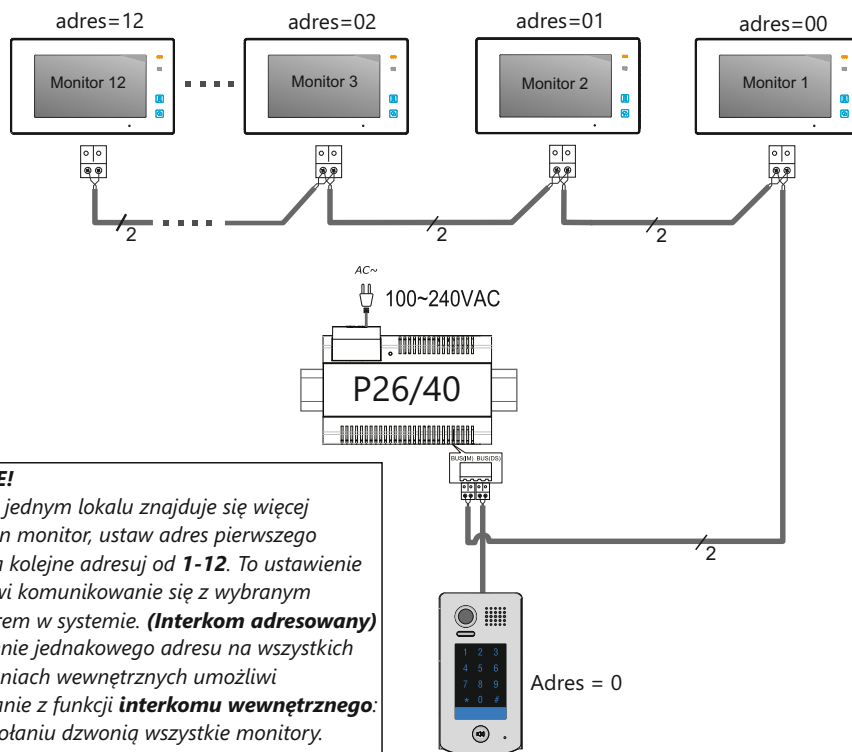
Schematy połączeń

1. Podstawowy schemat podłączenia systemu. 1 stacja bramowa + 1 monitor



Schematy opisujące podłączenie dodatkowych urządzeń znajdują się w instrukcji dla poszczególnych modułów umożliwiających takie połączenia.

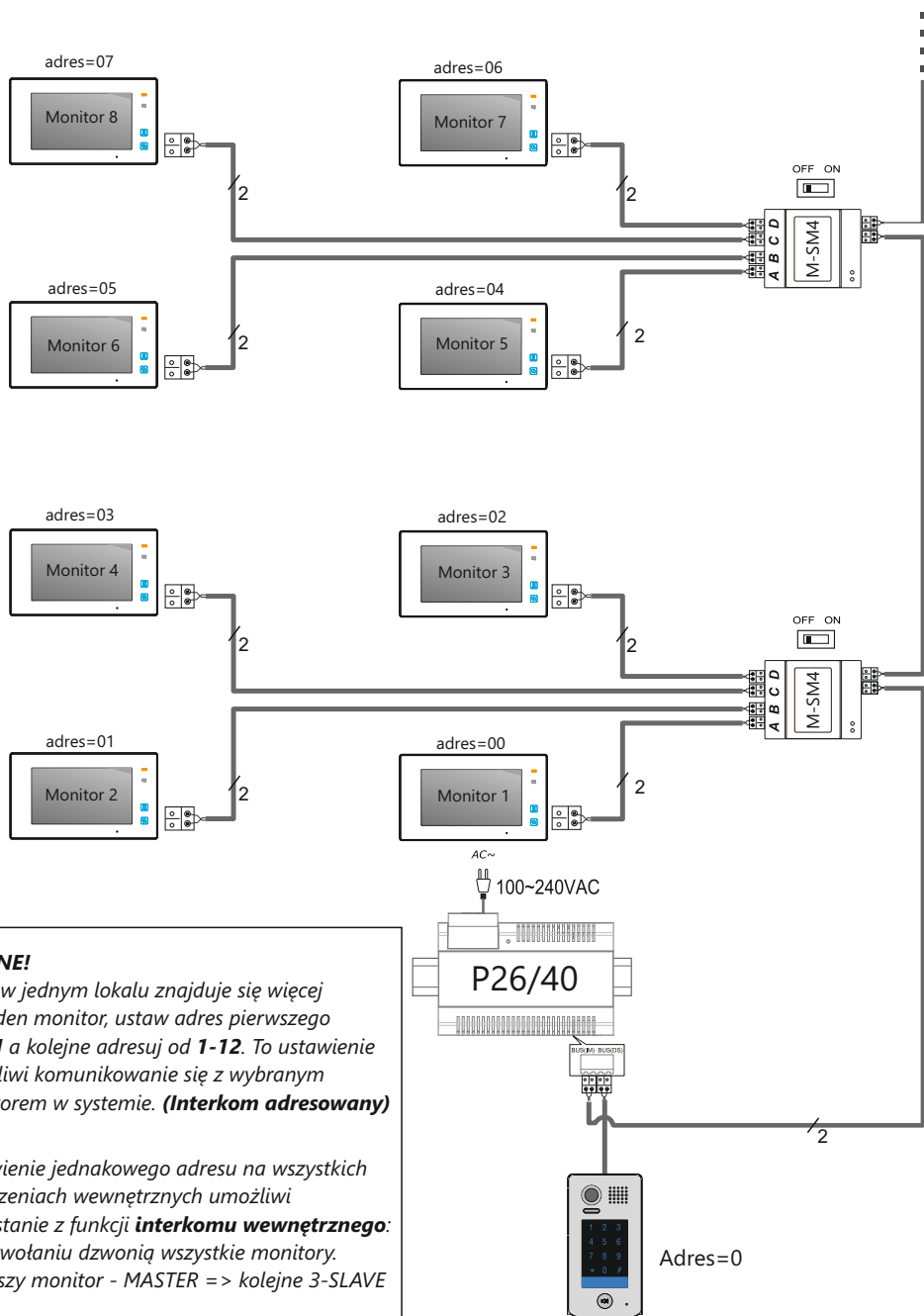
2. Schemat rozbudowy systemu o dodatkowe monitory



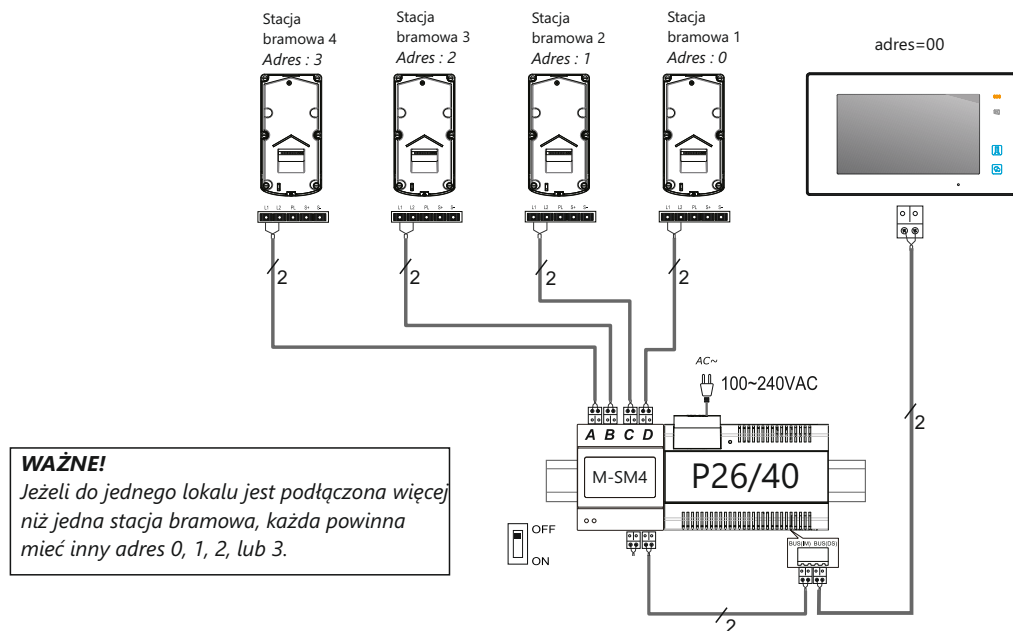
WAŻNE!

Jeżeli w jednym lokalu znajduje się więcej niż jeden monitor, ustaw adres pierwszego na [0] a kolejne adresuj od 1-12. To ustawienie umożliwi komunikowanie się z wybranym monitorem w systemie. (**Interkom adresowany**) Ustawienie jednakowego adresu na wszystkich urządzeniach wewnętrznych umożliwi korzystanie z funkcji **interkomu wewnętrznego**: po wywołaniu dzwonią wszystkie monitory. Pierwszy monitor - MASTER => kolejne 3-SLAVE

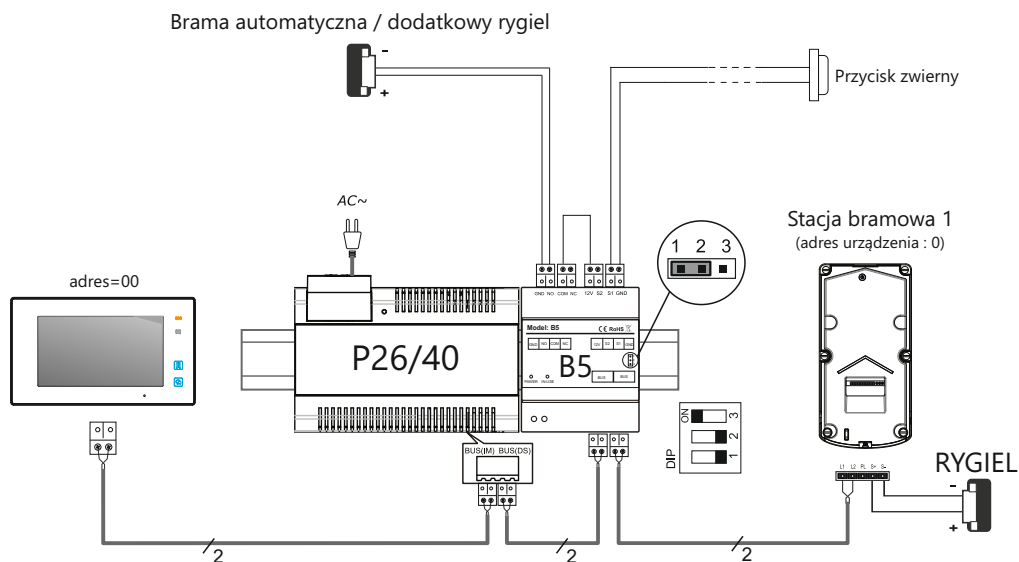
3.Rozbudowa systemu o dodatkowe monitory przy użyciu modułu rozszerzającego M-SM4



4. Rozbudowa systemu o dodatkowe stacje bramowe



5. Schemat podłączenia modułu sterującego bramą automatyczną lub dodatkowym wejściem



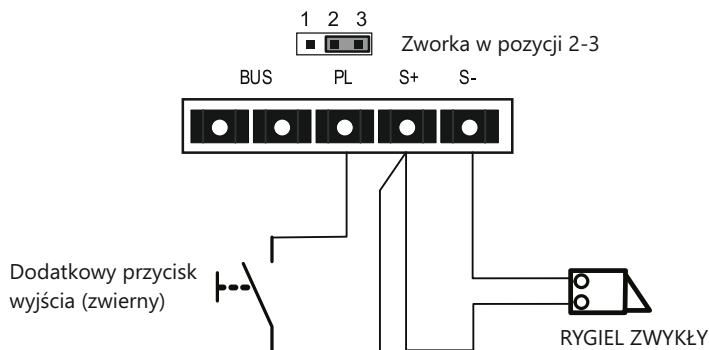
Schematy połączenia elektrozaczełu

Poniższe schematy przedstawiają różne sposoby podłączenia elektrozaczełu do stacji bramowej i jego konfiguracje zależnie od sposobu jego zasilania.

METODA I

Rygiel zwykły (wyzwalany napięciem), zasilany wewnątrz z zasilacza systemowego.

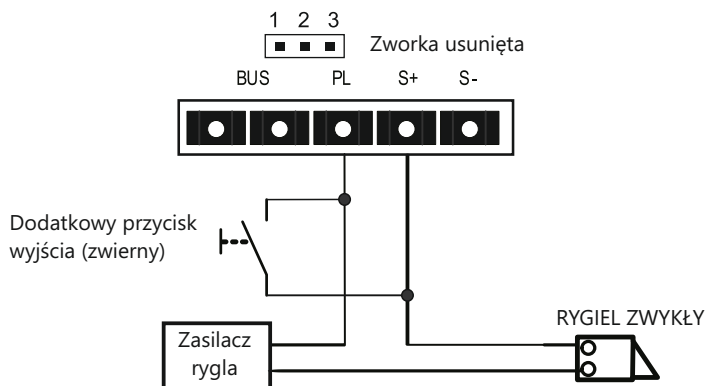
Ta metoda podłączenia możliwa jest tylko przy zastosowaniu elektrozaczełu niskoprądowego o napięciu **12V** i poborze prądu maks. **250mA**



METODA II

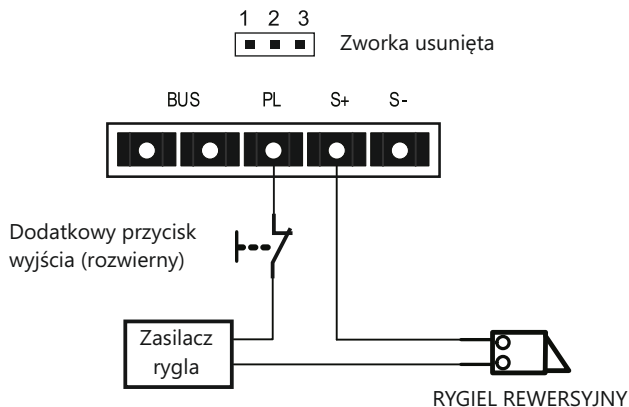
Rygiel zwykły (NO: wyzwalany napięciem), zasilany zewnątrz z dodatkowego zasilacza

Ta metoda podłączenia umożliwia zastosowanie dowolnego elektrozaczełu o parametrach nieprzekraczających 24V/3A AC/DC



METODA III

Rygiel rewersyjny (wyzwalany brakiem napięcia), zasilany zewnętrznie z dodatkowego zasilacza
Ta metoda podłączenia umożliwia zastosowanie dowolnego elektrozacze- pu o parametrach nieprzekraczających
24V/3A AC/DC



WAŻNE!

Rodzaj zastosowanego elektrozacze- pu wpływa na ustawienie zworek. Zwróć uwagę aby ich ustawienie było dostosowane do instalacji.

Rodzaj użytego elektrozacze- pu należy określić i zapisać w zaawansowanych ustawieniach monitora lub stacji bramowej.

STACJA BRAMOWA

- W przypadku zastosowania zwykłego elektrozacze- pu wpisz w panelu ustawień **kod 0** (ustawienie domyślne)
- W przypadku zastosowania elektrozacze- pu rewersyjnego należy wprowadzić **kod 1**

MONITOR

- W przypadku zastosowania zwykłego elektrozacze- pu wpisz w panelu ustawień zaawansowanych **kod 8010**
- W przypadku zastosowania elektrozacze- pu rewersyjnego należy wprowadzić **kod 8011**

Jeżeli w monitorze i panelu zewnętrznym zastosowano różne ustawienia, obowiązuje ostatnio wprowadzona zmiana.

Programowanie stacji bramowej

Każde programowanie stacji bramowej odbywa się w trybie administracyjnym i wymaga zalogowania się poprzez wprowadzenie kodu administratora. Fabrycznie ustawiony kod to : **1234**.

Programowanie poszczególnych opcji odbywa się poprzez wpisywanie określonych komend przypisanych do danej funkcji. Zmieniając kilka funkcji jednocześnie nie musisz opuszczać trybu programowania, możesz wprowadzać kolejne komendy.

Po zakończeniu edycji wyjdź z trybu programowania wybierając **[*]**

WAŻNE! ustawienia fabryczne określają pewne stałe funkcje klawiatury

[*] - Kasuj, wyjdź, opuść funkcję.

- Zatwierdź, wejdź

Możesz zamienić działanie funkcji tych klawiszy w trybie programowania

Programowanie stacji bramowej c.d

WAŻNE!

Każdą zmianę funkcji zatwierdź wybierając [#]. Jeżeli w ciągu 10 sekund po wprowadzeniu ostatniej cyfry nie zatwierdzisz zmiany, system zignoruje tę operację.

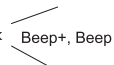
Nr	Funkcja	Kod funkcji	Zakres ustawień	Ustawienie domyślne
1	Reset wszystkich ustawień	00	-	-
2	Zmiana kodu administratora	01	1-12 cyfr od 0-9	1234
3	Czas podświetlania klawiatury	02	10 - 99 sekund	10 sekund
4	Czas otwarcia elektrozaczepu	03	1 - 99 sekund	3 sekunda
5	Tryb zwalniania elektrozaczepu	04	0 - zwykły 1 - rewrsyjny	0 - zwykły
6	Włączenie / wyłączenie dźwięków operacji	05	0 - włączone 1 - wyłączone	0 - włączone
7	Reset kodów dostępu użytkowników	06	-	-
8	Ustalenie działania klawiszy [*] [#]	07	0 - normalne 1 - odwrócone	0 - normalne
9	Dźwięk wywołania w stacji bramowej	08	0 - włączony 1 - wyłączony	0 - włączony
10	Czułość klawiatury	09	od 0 do 5	2
11	Regulacja mikrofonu	10	od 0 do 9	7
12	Regulacja głośnika	11	od 0 do 9	4
13	Ustawienie podświetlenia	12	od 0 do 2	0
14	Ustawienie oświetlenia nocnego	13	od 0 do 5	4
15	Ustaw adres stacji bramowej	14	od 0 do 3	0
16	Kod jednorazowy dla wejścia 1	18	1-12 cyfr od 0-9	—
17	Kod jednorazowy dla wejścia 2	19	1-12 cyfr od 0-9	—
18	Kod dla grupy użytkowników 1	20-59	1-12 cyfr od 0-9 Maks. 40 kodów	—
19	Kod dla grupy użytkowników 2	60-99	1-12 cyfr od 0-9 Maks. 40 kodów	—
20	Tryb pracy	100	1 - jednolokatorski 0 - wielolokatorski	1 - jednolokatorski
21	Ustawianie adresu lokalu dla stacji bramowej	101	00-31	00

Programowanie stacji bramowej c.d

Poniżej szczegółowo opisane są poszczególne operacje zmieniające ustawienia. Każda zmiana jest potwierdzona zmiennym kolorem podświetlenia klawiatury oraz sygnałem dźwiękowym w stacji bramowej.

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk  Beep+, Beep

1. Reset wszystkich ustawień

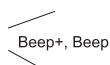
2. Zmiana kodu administratora (fabrycznie 1234)

3. Czas podświetlenia klawiatury (fabrycznie 10s)

4. Czas otwarcia elektrozaczepu (fabrycznie 3s)

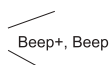
Wprowadź kod funkcji
00+#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

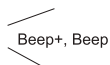
Wprowadź kod funkcji
01+#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

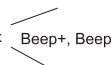
Wprowadź kod funkcji
02+#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
03+#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź cyfrę
1234+#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy kod
1-12 cyfr od 0-9 +#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy czas
od 10 do 99 +#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy czas
od 01 do 99 +#[#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

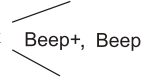
Dźwięk  Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  Beep+, Beep

-Wszystkie ustawienia zostają przywrócone do wartości fabrycznych.

- Po włączeniu zasilania, następuje automatyczny test stacji bramowej. W tym czasie miga podświetlenie klawiatury i edycja funkcji jest zablokowana. Po zakończeniu testu podświetlenie wraca do trybu podstawowego, głośnik generuje długi, pojedynczy dźwięk

Kod administratora może się składać z 1-12 cyfr. Kody użytkowników muszą się różnić od kodu administratora. Przed rozpoczęciem programu mowienia zalecamy zmianę fabrycznego kodu na swój własny.

Po ustawieniu czasu podświetlenia klawiatury na 00, będzie ona podświetlona przez cały czas.

Ustawienie czasu podświetlenia na wartość 10...99, określa czas świecenia zgodny z ustawioną wartością w sekundach. Podświetlenie uruchamiane jest dotknięciem panelu wybierania.

Czas otwarcia rygla można ustawiać również z poziomu monitora. W sytuacji gdy zadane zostaną różne wartości (w stacji bramowej i monitorze) obowiązuje to, które zostało wprowadzone jako ostatnie.

Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#])

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk Beep+, Beep

5. Tryb zwalniania elektrozaczepek

6. Włączenie/wyłączenie dźwięków operacji (fabrycznie włączone)

7. Reset wszystkich kodów

8. Ustalenie działania klawiszy *

Wprowadź kod funkcji
04 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
05 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
06 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
07 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

0- rygiel normalny
1 - rygiel rewersyjny
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

0- włączone
1 - wyłączone
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wprowadź ciąg cyfr
1234
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

0- normalne
1 - odwrócone
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

- Po wybraniu klawisza * (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.
- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.
- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk Beep+, Beep

- Tryb otwarcia rygla można ustawiać również z poziomu monitora. W sytuacji gdy zadane zostaną różne wartości (w stacji bramowej i monitorze) obowiązuje to, które zostało wprowadzone jako ostatnie.

- Ustawienie wartości ,0' ustali dźwięk klawiatury po każdym przyciśnięciu jakiegokolwiek przycisku.

- Ustawienie wartości ,1' wyłącza dźwięki klawiatury a każde przyciśnięcie jest potwierdzone krótkim błyskiem podświetlenia klawiatury.

- Wybierając tę opcję usuwasz wszystkie zapisane kody użytkowników.

- Kod administratora zostaje przywrócony do wartości fabrycznej **1234**

- Ustawienie wartości ,0' określa działanie klawiszy :
[#] - zatwierdź opcję
[*] - wyjdź / opuść funkcję

- Ustawienie wartości ,1' określa działanie klawiszy :
[*] - zatwierdź opcję
[#] - wyjdź / opuść funkcję

Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#])

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk Beep+, Beep

9. Dźwięk wywołania w stacji bramowej (fabrycznie włączony) 10. Czułość klawiatury (fabrycznie 2) 11. Regulacja głośności mikrofonu (fabrycznie 7) 12. Regulacja głośności głośnika (fabrycznie 4)

Wprowadź kod funkcji
08 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
09 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
10 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
11 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

0- włączony
1 - wyłączony
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wybierz czułość 0-5
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wybierz głośność 0-9
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wybierz głośność 0-9
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

- Po wybraniu klawisza * (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury
do trybu podstawowego

Dźwięk Beep+, Beep

- Ustawienie wartości na „0” włącza dźwięk dzwonka słyszalny w stacji bramowej po każdym wywołaniu.

- Ustawienie wartości na „1” oznacza wyłączenie dźwięku dzwonka podczas wywołania.

- Większa wartość oznacza mniejszą czułość klawiatury. W ten sposób zwiększasz odporność na przypadkowe włączenie (owady, muśnięcia)

- Ustawienie mniejszej wartości zwiększa czułość klawiatury.

- Każda zmiana powoduje uruchomienie automatycznego testu klawiatury

- Możesz też ustawić głośność podczas prowadzenia rozmowy. Aby tego dokonać, wprowadź kod administratora podczas rozmowy (klawiatura zmieni kolor podświetlenia na BIAŁY) wybierz regulację:

GŁOŚNOŚĆ MIKROFONU: 1 (głośniej) 4 (ciszej)

GŁOŚNOŚĆ GŁOŚNIKA: 3 (głośniej) 6 (ciszej)

Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#])

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk Beep+, Beep

13. Ustawienie podświetlenia (fabrycznie 0)

14. Ustawienie podświetlenia nocnego (fabrycznie 4)

15. Ustaw adres stacji bramowej (fabrycznie 0)

Wprowadź kod funkcji
12 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
13 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
14 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź wartość
0 - 2

Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wprowadź wartość
0-5

Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wpisz cyfrę od
0-3

Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.
- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.
- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury
do trybu podstawowego

Dźwięk Beep+, Beep

Ustawienie wartości na „0”

Tryb czuwania - niebieskie

Nawiązywanie połączenia - intensywnie
migające niebieskie.

Rozmowa - powolnie migające niebieskie.

Zwolnienie elektrozaczełu - zielone

Ustawienie wartości na „1”

Tryb czuwania - zielone

Nawiązywanie połączenia - intensywnie
migające zielone.

Rozmowa - powolnie migające zielone.

Zwolnienie elektrozaczełu - niebieskie

Ustawienie wartości na „2”

Tryb czuwania - niebieskie

Nawiązywanie połączenia - żółte

Rozmowa - czerwone

Zwolnienie elektrozaczełu - zielone

Intensywność oświetlenia nocnego

ustalona zostaje poprzez wpisanie
odpowiedniej wartości w zakresie 0-5

Im wyższa wartość tym bardziej
intensywne podświetlenie

ADRES STACJI BRAMOWEJ:

Jeżeli do jednego lokalu połączona jest
więcej niż jedna stacja bramowa, każda
powinna mieć inny adres

0 = adres stacji bramowej 1

1 = adres stacji bramowej 2

2 = adres stacji bramowej 3

3 = adres stacji bramowej 4

Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#])

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk Beep+, Beep

16. Kod jednorazowy dla wejścia nr 1

17. Kod jednorazowy dla wejścia nr 2

18. Kod dostępu dla wejścia 1

19. Kod dostępu dla wejścia 2

20 ~ 59

60 ~ 99

Wprowadź kod funkcji
18 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
19 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
np.24 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
np.60 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod dostępu
1-12 cyfr (np. 1345)
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wprowadź kod dostępu
1-12 cyfr (np. 2580)
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wprowadź kod dostępu
1-12 cyfr (np. 1401)
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wprowadź kod dostępu
1-12 cyfr (np. 1902)
Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

- Po wybraniu klawisza * (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk Beep+, Beep

- Kod jednorazowy jak wskazuje jego nazwa może być użyty wejścia na posesję tylko jeden raz. Po otwarciu rygla za pomocą takiego kodu zostaje on wykasowany z pamięci w ciągu 60 sekund od jego wykorzystania.

- Wprowadzenie kodu dłuższego niż 12 cyfr powoduje wyzerowanie wprowadzania (seria krótkich dźwięków). Wprowadź kod od nowa.

- Kod jednorazowy musi być różny od kodu administratora oraz kodów użytkowników.

- Kod dostępu dla grupy użytkowników 1 jest przypisany do wejścia nr 1, kod dostępu dla grupy użytkowników 2 jest przypisany do wejścia nr 2 i to wejście otwiera.

- Możesz wprowadzić maksymalnie 40 kodów dla każdej grupy użytkowników.

- Wprowadzenie kodu dłuższego niż 12 cyfr powoduje wyzerowanie wprowadzania (seria krótkich dźwięków). Wprowadź kod od nowa.

- Kody muszą być różne od kodu administratora oraz kodów jednorazowych.

Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora
Domyślnie [1 2 3 4] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury
BIAŁY

Dźwięk Beep+, Beep

20. Tryb pracy

fabrycznie:

1: jednolokatorski

21. Ustawienie adresu lokalu dla stacji bramowej

fabrycznie: jednolokatorski 32

Wprowadź kod funkcji
100 +#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji
101+#

Kolor
podświetlenia klawiatury
ŻÓŁTY

Dźwięk Beep+, Beep

Wprowadź 0 (wielolokatorski)
Wprowadź 1 (jednolokatorski)

Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

Wpisz cyfry od 1-32
(np. 2)

Zatwierdź [#]

Kolor
podświetlenia klawiatury
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk Beep+

- Po wybraniu klawisza * (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.
- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.
- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury
do trybu podstawowego

Dźwięk Beep+, Beep

Ustawianie trybu pracy :

0 : wielolokatorski
1: jednolokatorski

W trybie jednolokatorskim
wybierz adres 00

W trybie wielolokatorskim
wybierz adres z zakresu 00-31

OTWIERANIE WEJŚCIA ZA POMOCĄ KODU

Po wpisaniu na klawiaturze numerycznej prawidłowego kodu użytkownika (o długości 1~12 cyfr) i zatwierdzeniu poprzez wybranie [#] (fabrycznie), usłyszysz dźwięk a podświetlenie klawiatury zmieni kolor zgodnie z ustawieniami. Rygiel elektromagnetyczny sterujący wejściem na posesję zostanie zwolniony.

Maksymalny dozwolony czas na wprowadzenie cyfry kodu wynosi 10 sekund. Jeśli czas ten zostanie przekroczony, uprzednio wprowadzona część kodu zostanie zignorowana przez system.

BŁĘDNY KOD

W przypadku wprowadzenia błędnego kodu, należy użyć klawisza kasowania (fabrycznie „*”), następnie wprowadzić kod ponownie prawidłowy kod. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego kodu, głośnik wygeneruje trzy krótkie dźwięki.

PRZERWANIE POŁĄCZENIA

W trakcie nawiązywania połączenia, aby zakończyć wybierz [✖] (fabrycznie). Połączenie zostanie odrzucone.

Interkom

Funkcja interkomu umożliwia nawiązywanie połączeń pomiędzy monitorami.

System DUO uwzględni dwa rodzaje takich połączeń zależnie od sposobu adresowania.

1. Interkom wewnętrzny, nieadresowany (systemy wielolokatorskie pow.2 abonentów)

W jednym lokalu możesz podłączyć maksymalnie 4 urządzenia. Połączenie realizowane jest na wszystkie jednocześnie. Odebrana rozmowa wygasza pozostałe monitory. Aby realizować tego rodzaju połączenie należy ustawić jednakowy adres na wszystkich monitorach i unifonach.

Dodatkowo określ ich działanie: Pierwszy monitor - **MASTER** => kolejne 3 - **SLAVE**



2. Interkom zewnętrzny, adresowany

Taki rodzaj połączenia może być zrealizowany pomiędzy monitorami w jednym lokalu lub poszczególnymi lokalami w systemie wieloabonentowym.

W jednym lokalu (*tylko systemy 1 i 2 abonentowe*) możesz zainstalować maksymalnie 12 urządzeń wewnętrznych. Adresując je w zakresie **00-12** (*jednoabonentowe*) i **16-28** (*dwuabonentowe*) możesz wykonywać połączenia pomiędzy wybranymi monitorami.

Takie ustawienie uniemożliwia połączenie z drugim lokalem.

W systemie wieloabonentowym każdy lokal ma przypisany swój indywidualny adres ustawiany na monitorach.

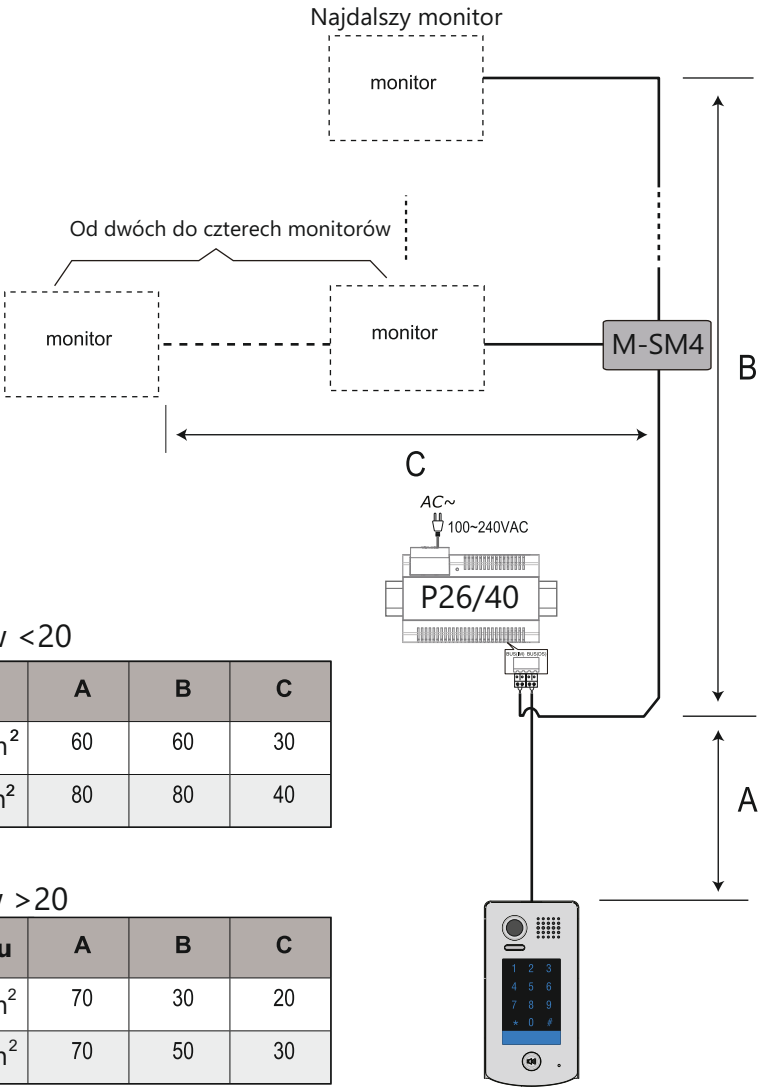
Posługując się listą dostępną w monitorze możesz nawiązać połączenie z dowolnie wybranym lokalem.

W tej konfiguracji niemożliwe jest adresowane połączenie w ramach jednego abonenta.



Dane techniczne

Stacja bramowa	model:1301D	model:1401D
Zasilanie	24V DC	
Zasilanie elektrozaczepu	12V DC max.250mA	
Pobór mocy	0,96W czuwanie / 3,84W praca	
Wyjścia przekaźnikowe	1 lub 2 z modułem B5	
Parametry sygnału wideo	1Vp-p 75 ohm CCIR	
Maksymalne obciążenie styków przekaźnika	6A	
Przetwornik kamery	CMOS 1/4 "	
Rozdzielczość	2Mpx	
Kąt widzenia obiektywu	170° w szerokości	
Sposób montażu	natynkowy	podtynkowy
Zakres temperatur pracy	-18° C ~ +55 C°	
Stopień ochrony	IP54	
Wymiary zewnętrzne	182 x 93 x 44mm	220 x 120 x 50mm



Ilość monitorów <20

Rodzaj przewodu	A	B	C
2 x 0.75mm ²	60	60	30
2 x 1 mm ²	80	80	40

Ilość monitorów >20

Rodzaj przewodu	A	B	C
2 x 0.75mm ²	70	30	20
2 x 1 mm ²	70	50	30

Do instalacji systemu DUO zalecamy zastosowanie przewodu typu ,linka' (np. OMY) pamiętając doboru odpowiednich przekrojów wg. tabeli powyżej.
Dopuszczalna jest również instalacja przy wykorzystaniu przewodu skręconego typu ,UTP' (nieekranowanego)

